

Fiche élève Créatures fantastiques Cycle 2

1. Dessine ta chimère ci-dessous :

2. Invente-lui un caractère. Par exemple, elle peut être : puissante/faible, rapide/lente, calme/remuante, sage/terrible, affectueuse/sauvage, craintive/agressive, qui parle ou pas, etc. :

.....

.....

.....

.....